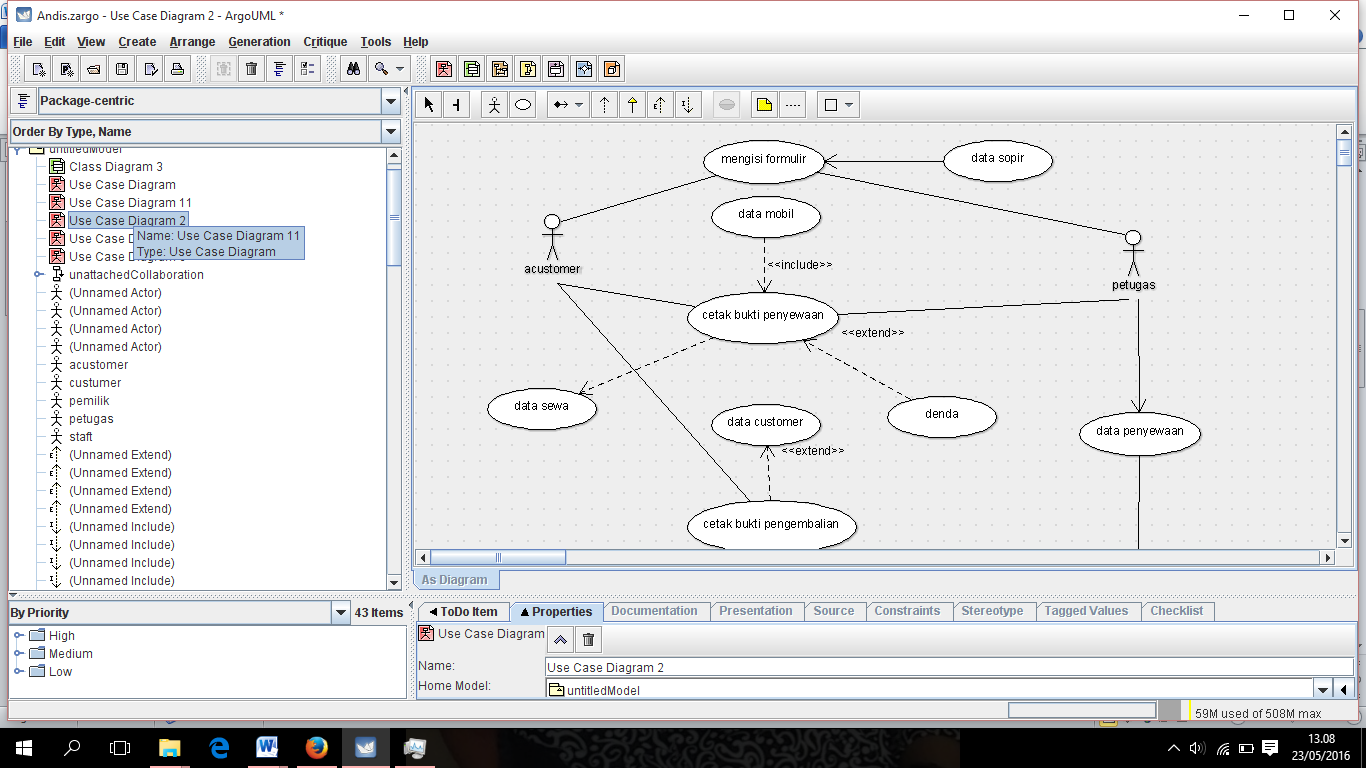
STUDI KASUS

* PT Anugerah Sejahtera Abadi adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bisnis penyewaan mobil. Perusahaan tersebut beroperasi penuh selama 24 jam sehingga diperlukan karyawan dan pengemudi yang selalu siap selama 24 jam. Perusahaan melayani penyewaan berbagai jenis kendaraan dan berbagai jurusan seluruh kota di makassar. Penyewaan juga melayani berbagai jenis penyewaan seperti hanya menyewa mobil saja, mobil beserta pengemudinya, baik untuk perorangan, kelompok maupun perusahaan atau instansi. Untuk menyewa mobil maka calon penyewa harus menyerahkan identitas penyewa serta mengisi beberapa formulir.
* Sehubungan dengan perkembangan usaha yang semakin besar dan meningkat serta kemajuan di bidang teknologi informasi maka perusahaan tersebut akan menerapkan sistem informasi IT pada bisnisnya.

Use Case Diagram pada PT. Anugerah Sejahtera Abadi



Penjelasannya:

Proses Peminjaman Mobil

Untuk meminjam mobil, customer harus mengisi beberapa formulir kemudian customer memilih mobil yang akan disewa dan jika ingin memakai supir, makan petugas akan menyiapkan supir. Kemudian petugas mencatat data mobil yang di pinjam, data supir yang dipakai dan data customer yang menyewa mobil tersebut.

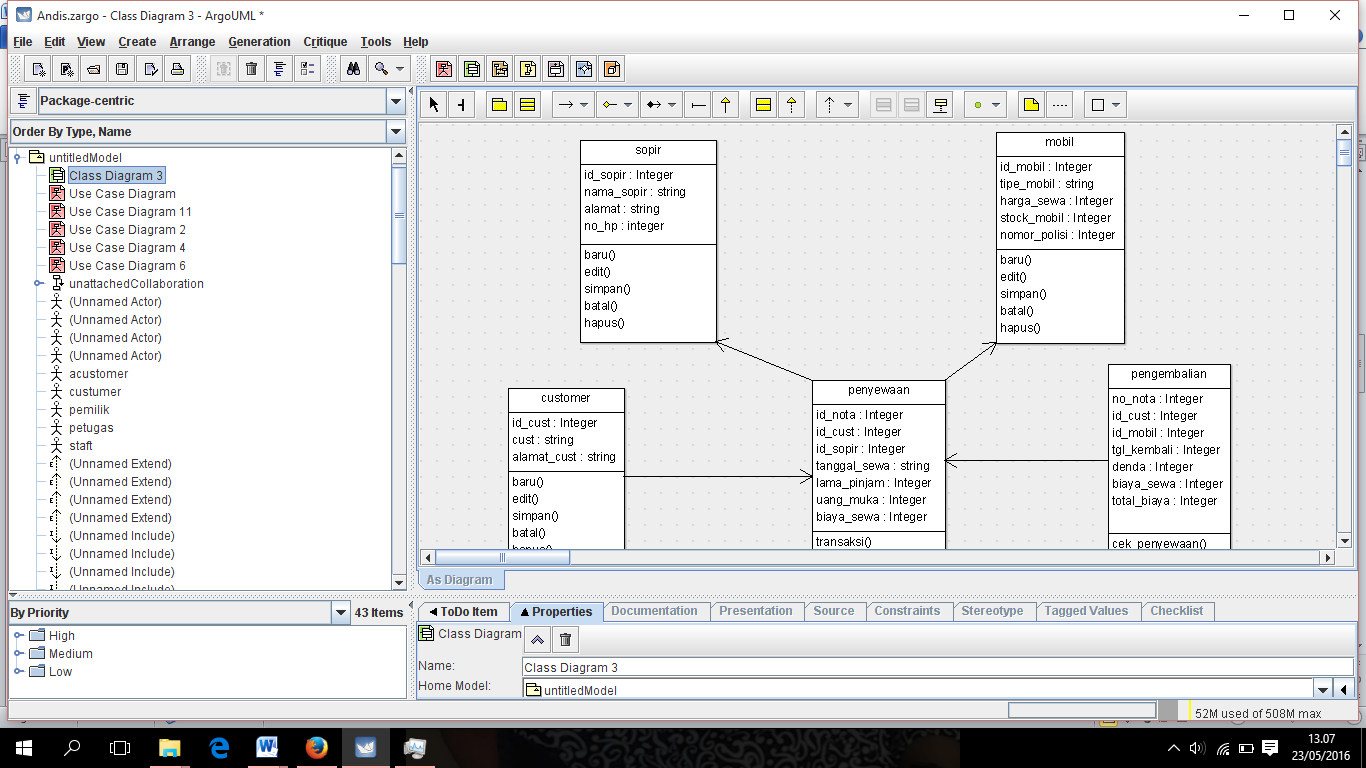
Proses Pengembalian Mobil

Setelah batas waktu penyewaan mobil telah habis, maka customer wajib mengembalikan mobil yang disewa dan menyerahkan bukti penyewaan, kemudian petugas akan memeriksa keadaan mobil yang disewa. Jika mobil yang disewa tersebut dalam keadaan rusak atau customer telah melampaui batas waktu penyewaan, maka customer tersebut dikenakan denda. Jika mobil tersebut dalam keadaan baik dan pengembalian mobil sesuai dengan batas waktu yang ditentukan maka petugas akan memberikan bukti pengembalian.

Proses Pembuatan Laporan

Semua kegiatan yang terjadi pada PT. Anugerah Sejahtera Abadi yang meliputi dari data customer, data peminjaman mobil dan data pengembalian mobil akan dicatat oleh petugas. Kemudian petugas akan memberikan data penyewaan kepada Staff. Dan Staff akan membuat laporan penyewaan untuk diserahkan kepada pemilik PT. Anugerah Sejahtera Abadi.

Class Diagram pada PT. Angerah Sejahtera Abadi



Source kode java

**Customer**

import java.util.Vector;

public class customer {

public Integer id\_cust;

private string cust;

public string alamat\_cust;

public Vector mypenyewaan;

public void baru() {

}

public void edit() {

}

public void simpan() {

}

public void batal() {

}

public void hapus() {

}

}

**Mobil**

public class mobil {

public Integer id\_mobil;

public string tipe\_mobil;

public Integer harga\_sewa;

public Integer stock\_mobil;

public Integer nomor\_polisi;

public void baru() {

}

public void edit() {

}

public void simpan() {

}

public void batal() {

}

public void hapus() {

}

}

**Pemilik**

public class pemilik {

public Integer id\_pemilik;

public string nama\_pemilik;

public string alamat;

public void baru() {

}

public void edit() {

}

public void simpan() {

}

public void batal() {

}

public void hapus() {

}

}

**Pengembalian**

import java.util.Vector;

public class pengembalian {

public Integer no\_nota;

public Integer id\_cust;

public Integer id\_mobil;

public Integer tgl\_kembali;

public Integer denda;

public Integer biaya\_sewa;

public Integer total\_biaya;

public Vector mypenyewaan;

public void cek\_penyewaan() {

}

private void simpan\_transaksi() {

}

}

**Penyewaan**

import java.util.Vector;

public class penyewaan {

public Integer id\_nota;

private Integer id\_cust;

public Integer id\_sopir;

public string tanggal\_sewa;

public Integer lama\_pinjam;

public Integer uang\_muka;

public Integer biaya\_sewa;

public Vector mysopir;

public Vector mysopir;

public Vector mymobil;

private void transaksi() {

}

}

**Petugas**

import java.util.Vector;

public class petugas {

public Integer id\_petugas;

public string nama\_lengkap;

public string alamat;

public Vector mystaft;

public void baru() {

}

public void edit() {

}

public void simpan() {

}

public void batal() {

}

public void hapus() {

}

}

**Sopir**

public class sopir {

public Integer id\_sopir;

public string nama\_sopir;

public string alamat;

public integer no\_hp;

public void baru() {

}

public void edit() {

}

public void simpan() {

}

public void batal() {

}

public void hapus() {

}

}

**Staft**

import java.util.Vector;

public class staft {

public Integer id\_staft;

public string nama\_lengkap;

public string alamat;

public Integer no\_hp;

public Vector mypemilik;

public void baru() {

}

public void edit() {

}

public void simpan() {

}

public void batal() {

}

public void hapus() {

}

}